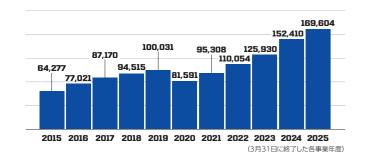
価値創造の歩みと 価値創造戦略 中長期の成長戦略 開発戦略 サステナビリティ コーポレート・ 財務分析・企業情報 ガバナンス

> ➡詳細はIRサイトをご確認ください。 https://www.capcom.co.jp/ir/



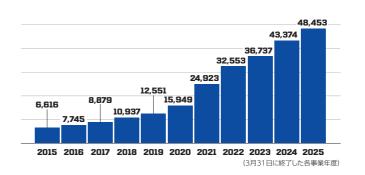


営業利益·営業利益率

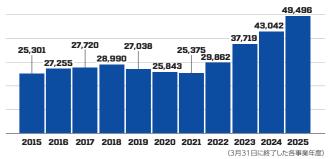


親会社株主に帰属する当期純利益(面カア)

ビジョン



開発投資額 (百万円)



株式会社カプコンおよび連結子会社 3月31日に終了した各事業年度

項目名	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
会計年度 (百万円)											
売上高	64,277	77,021	87,170	94,515	100,031	81,591	95,308	110,054	125,930	152,410	169,604
売上原価率(%)	59.7	61.2	64.7	63.4	62.8	49.8	44.7	44.3	41.4	44.5	41.8
売上高販管費率 (%)	24.0	23.1	19.6	19.7	19.1	22.2	19.0	16.7	18.3	18.1	19.4
営業利益	10,582	12,029	13,650	16,037	18,144	22,827	34,596	42,909	50,812	57,081	65,777
営業利益率 (%)	16.5	15.6	15.7	17.0	18.1	28.0	36.3	39.0	40.3	37.5	38.8
売上高経常利益率 (%)	16.9	14.7	14.4	16.1	18.2	28.1	36.6	40.3	40.8	39.0	38.7
親会社株主に帰属する当期純利益(純損失)	6,616	7,745	8,879	10,937	12,551	15,949	24,923	32,553	36,737	43,374	48,453
売上高当期純利益率(%)	10.3	10.1	10.2	11.6	12.5	19.5	26.1	29.6	29.2	28.5	28.6
減価償却費	3,535	5,712	5,980	4,706	3,228	2,795	2,791	3,385	3,438	4,221	4,675
資本的支出	10,177	8,274	3,767	3,041	2,568	2,576	3,597	3,788	9,624	6,654	8,313
開発投資額	25,301	27,255	27,720	28,990	27,038	25,843	25,375	29,862	37,719	43,042	49,496
設備投資額(有形固定資産)	5,564	5,937	2,622	2,918	2,439	2,504	2,570	2,965	9,192	6,440	7,900
広告宣伝費	2,798	3,832	4,764	5,579	5,490	4,253	3,178	3,540	5,293	7,393	10,292
計年度末 (百万円)			-			-		-	-		
ネットキャッシュ	21,212	15,821	8,426	36,750	44,689	58,921	65,633	102,384	94,273	117,974	160,192
ゲームソフト仕掛品およびオンラインコンテンツ仮勘定	24,728	27,220	30,150	25,635	16,926	21,222	24,443	31,192	38,510	39,035	49,209
有利子負債額	10,992	12,608	16,111	9,788	8,315	6,735	5,606	4,878	7,843	7,217	6,591

^{※「『}税効果会計に係る会計基準』の一部改正」(企業会計基準第28号 2018年2月16日)等を2019年3月期の期首から適用しており、2018年3月期に係る主要な経営指標等については、遡及 適用後の数値を記載しています。

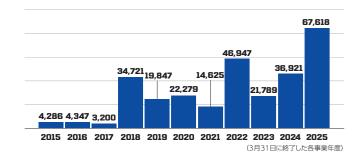
75 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 76

^{※「}収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を2022年3月期の期首から適用しており、2022年3月期に係る主要な経営指標等については、当該会計基準を 適用した後の数値を記載しています。

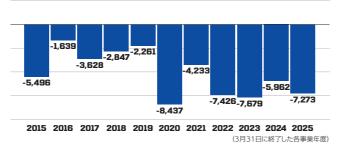
価値創造の歩みと 価値創造戦略 中長期の成長戦略 開発戦略 サステナビリティ コーポレート・ 財務分析・企業情報 ガバナンス

> ➡詳細はIRサイトをご確認ください。 https://www.capcom.co.jp/ir/

営業活動によるキャッシュ・フロー (百万円)

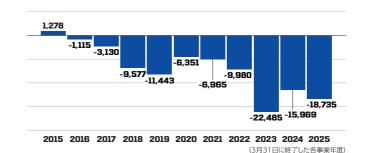


投資活動によるキャッシュ・フロー (百万円)

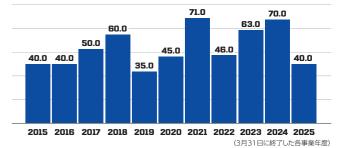


財務活動によるキャッシュ・フロー (百万円)

ビジョン



1株当たり配当額 (円)



株式会社カプコンおよび連結子会社 3月31日に終了した各事業年度

									1/12/12/12/2	/ コノのみし 注心 」 五江 3万	3. Dienci 3 0/CD + // 13
項目名	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
キャッシュ・フロー (百万円)											
営業活動によるキャッシュ・フロー	4,286	4,347	3,200	34,721	19,847	22,279	14,625	46,947	21,789	36,921	67,618
投資活動によるキャッシュ・フロー	(5,496)	(1,639)	(3,628)	(2,847)	(2,261)	(8,437)	(4,233)	(7,426)	(7,679)	(5,962)	(7,273)
財務活動によるキャッシュ・フロー	1,278	(1,115)	(3,130)	(9,577)	(11,443)	(6,351)	(6,965)	(9,980)	(22,485)	(15,969)	(18,735)
現金及び現金同等物の期中増減額	1,879	431	(4,091)	22,201	6,464	6,667	4,371	31,592	(6,165)	19,620	41,334
現金及び現金同等物の期末残高	27,998	28,429	24,337	46,539	53,004	59,672	64,043	95,635	89,470	109,091	150,426
1株当たり情報(円)			-								
1株当たり当期純利益(純損失)	14.71	17.22	20.04	24.97	28.86	37.35	58.37	76.24	87.36	103.71	115.85
1株当たり配当額	40.0	40.0	50.0	60.0	35.0	45.0	71.0	46.0	63.0	70.0	40.0
1株当たり純資産額	158.57	167.11	177.58	195.04	207.84	233.57	282.39	343.04	385.27	466.44	540.68
配当関連指標(%)											
配当性向	34.0	29.0	31.2	30.0	30.3	30.1	30.4	30.2	36.1	33.7	34.5
配当利回り	1.7	1.5	2.3	2.6	1.4	1.3	1.0	1.5	1.3	1.3	1.1
株式情報											
株価収益率 (倍)	20.3	19.9	13.5	23.0	21.5	22.7	30.8	19.5	27.1	27.0	31.6
発行済株式の総数 (株)	67,723,244	67,723,244	67,723,244	67,723,244	135,446,488	135,446,488	135,446,488	270,892,976	266,505,623	266,505,623	533,011,246
外国人持ち株比率 (%)	36.87	39.35	31.19	35.01	36.83	35.14	38.24	35.09	33.98	37.04	36.99

^{※「『}税効果会計に係る会計基準』の一部改正」(企業会計基準第28号 2018年2月16日)等を2019年3月期の期首から適用しており、2018年3月期に係る主要な経営指標等については、遡及

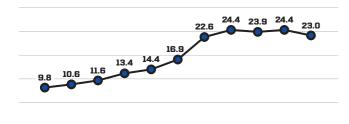
77 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 78

適用後の数値を記載しています。 ※「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を2022年3月期の期首から適用しており、2022年3月期に係る主要な経営指標等については、当該会計基準を 適用した後の数値を記載しています。

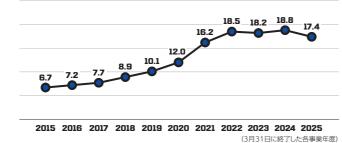
^{※ 2018}年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割、2021年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割、2024年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式 分割を行いました。したがって、2015年3月期の期首に左記の株式分割が行われたと仮定して、各期の「1株当たり当期純利益」および「1株当たり純資産額」にて便宜上の数値を掲載しています。

➡詳細はIRサイトをご確認ください。 https://www.capcom.co.jp/ir/

自己資本利益率(ROE)(%)

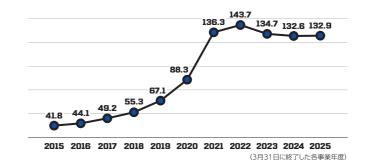


2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021 2022 2023 2024 2025 (3月31日に終了した各事業年度) 総資産利益率(ROA) ®

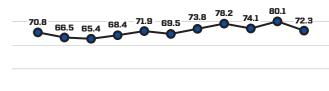


ROI(営業利益÷開発投資額)(%)

ビジョン



自己資本比率 (%)



2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021 2022 2023 2024 2025 (3月31日に終了した各事業年度)

株式会	社カプコンお。	よび連結子会社	3月31	日に終了した各事業年度	

										プコンおよび連結子会社 3月	31日に終了した各事業
項目名	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
才務指標 (%)			_							_	
総資産額 (百万円)	100,773	113,057	118,897	124,829	123,407	143,466	163,712	187,365	217,365	243,476	312,982
純資産額 (百万円)	71,331	75,168	77,774	85,421	88,749	99,735	120,794	146,475	161,129	195,081	226,303
自己資本利益率(ROE)	9.8	10.6	11.6	13.4	14.4	16.9	22.6	24.4	23.9	24.4	23.0
総資産利益率 (ROA)	6.7	7.2	7.7	8.9	10.1	12.0	16.2	18.5	18.2	18.8	17.4
投資利益率(ROI) (営業利益÷開発投資額)	41.8	44.1	49.2	55.3	67.1	88.3	136.3	143.7	134.7	132.6	132.9
自己資本比率	70.8	66.5	65.4	68.4	71.9	69.5	73.8	78.2	74.1	80.1	72.3
流動比率	380.7	339.6	285.0	354.0	391.2	303.5	390.9	492.2	372.3	595.6	377.2
当座比率	233.1	171.4	149.1	220.0	288.5	227.6	295.6	374.7	276.3	453.4	288.0
現預金比率	186.7	127.2	81.8	172.1	228.3	183.1	218.6	348.9	221.8	376.9	240.1
インタレスト・カバレッジ・レシオ (倍)	50.2	36.5	22.8	337.2	249.3	302.5	201.6	955.9	489.8	613.4	835.1
固定比率	49.2	49.4	43.0	35.0	36.7	34.7	30.1	24.6	28.5	23.4	22.5
負債比率	41.3	50.4	52.9	47.0	39.1	43.8	35.5	27.9	34.9	24.8	38.3
効率性指標 (回)											
総資産回転率	0.7	0.7	0.7	0.8	0.8	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6	0.5
自己資本回転率	0.9	1.0	1.1	1.1	1.1	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.7
売上債権回転率	8.0	7.8	4.3	7.3	7.2	5.1	3.8	13.9	5.0	6.0	5.1
仕入債権回転率	9.4	9.5	7.9	17.3	12.2	7.0	11.5	13.1	9.4	15.6	12.6
棚卸資産回転率	3.1	2.5	2.4	3.2	5.2	3.4	3.4	3.3	3.0	3.6	3.1
固定資産回転率	1.8	2.1	2.6	3.2	3.1	2.4	2.6	3.1	2.7	3.3	3.3

価値創造の歩みと ビジョン

価値創造戦略 中長期

中長期の成長戦略 開発戦略

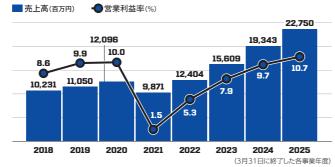
サステナビリティ コーポレート・ ガバナンス 財務分析・企業情報

→詳細はIRサイトをご確認ください。 https://www.capcom.co.jp/ir/

デジタルコンテンツ事業 売上高・営業利益率



アミューズメント施設事業 売上高・営業利益率



37

39 39(予想)

35

					株式会社カプコ	ンおよび連結子会	社 3月31日に終っ	了した各事業年度
項目名	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
デジタルコンテンツ事業								
売上高 (百万円)	74,141	82,982	59,942	75,300	87,534	98,158	119,841	125,128
コンシューマ (億円)	652	769	555	688	833	953	1,162	1,216
パッケージ (億円)	383	359	129	208	300	180	193	180
デジタル (億円)	269	410	426	480	533	773	969	1,036
モバイルコンテンツ (億円)	41	23	44	65	42	28	35	34
営業利益 (百万円)	19,103	23,315	24,161	37,002	45,359	53,504	59,831	65,172
営業利益率 (%)	25.8	28.1	40.3	49.1	51.8	54.5	49.9	52.1
資産 (百万円)	61,641	54,109	53,117	73,551	51,895	83,054	84,255	101,746
総資産利益率(ROA)(%)	31.0	43.1	45.5	50.3	87.4	64.4	71.0	64.1
コンシューマ (パッケージ+本編DLC) ゲーム販売								
総販売本数 (千本)	24,400	25,300	25,500	30,100	32,600	41,700	45,893	51,876
主要タイトル販売本数 (千本)	モンスターハンター: ワールド 7,900 パイオハザードフレジデントイービル (リピート) 1,600 マーベル VS. カプコン:インフィニット 1,000	モンスターハンター: ワールド(リピート) 4,500 パイオハザード RE:2 4,200 デビル メイクライ 5 2,100	モンスターハンター ワールド: アイスポーン 5,200 モンスターハンター: ワールド(リピート) 3,200 バイオハザード RE:2(リピート)	モンスターハンター ライズ 4,800 パイオハザード RE3 3,900 モンスターハンター ワールド:アイス ポーン(リピート) 2,400	バイオハザード ヴィレッジ 6,100 モンスターハンター ライズ(Uピート) 4,100 モンスターハンター ストーリーズ2 ~彼滅の異~ 1,500	モンスターハンター ライズ:サンプレイク 5,450 パイオハザード RE4 3,750 モンスターハンター ライズ(リピート) 3,700	パイオハザード RE:4(リピート) 3,392 ストリートファイター6 3,305 モンスターハンター: ワールドキ1 (リピート) 2,810	モンスターハンター ワイルズ 10,108 モンスターハンター: ワールド**(リピート) 3,186 バイオハザード RE:4 (リピート) 2,734
マーケット情報 (10億ドル)*2								
合計								
モバイルコンテンツ	65	71	92	102	95	95	100	103 (予想)
家庭用ゲーム機	38	37	47	45	43	44	43	45 (予想)

※1『モンスターハンターワールド:アイスボーン マスターエディション』を含む

※2 出典: [Newzoo Global Games Market Report May 2025]

※3 出典:「アミューズメント産業界の実態調査報告書」

PC

※4 出典:矢野経済研究所「パチンコ関連機器市場に関する調査(2024年)」を基に当社作成

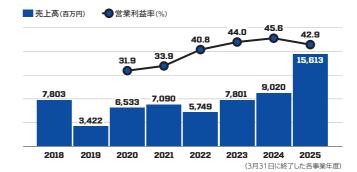
31

30

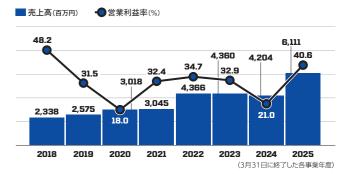
33

36

アミューズメント機器事業 売上高・営業利益率



その他事業 売上高・営業利益率



					### ^ \\ \	> ,+\ トァポホッ+▽ <u></u>	- 1 2□21□□	フ! た々ま光ケウ
	2018	2019	2020	2021	株式芸社ガノコ 2022	2023	2024	了した各事業年度 2025
アミューズメント施設事業								
売上高 (百万円)	10,231	11,050	12,096	9,871	12,404	15,609	19,343	22,750
営業利益 (百万円)	879	1,096	1,211	149	652	1,227	1,868	2,432
営業利益率 (%)	8.6	9.9	10.0	1.5	5.3	7.9	9.7	10.7
資産 (百万円)	7,471	7,730	7,624	7,709	8,491	9,879	11,547	12,422
総資産利益率(ROA) (%)	11.8	14.2	15.9	1.9	7.7	12.4	16.2	19.6
アミューズメント機器事業								-
売上高 (百万円)	7,803	3,422	6,533	7,090	5,749	7,801	9,020	15,613
営業利益 (百万円)	(764)	(2,668)	2,085	2,407	2,348	3,433	4,117	6,701
営業利益率 (%)	_	_	31.9	33.9	40.8	44.0	45.6	42.9
資産 (百万円)	10,002	6,420	13,100	6,346	7,651	8,913	10,108	14,140
総資産利益率(ROA) (%)	_	_	15.9	37.9	30.7	38.5	40.7	47.4
その他事業								
売上高 (百万円)	2,338	2,575	3,018	3,045	4,366	4,360	4,204	6,111
営業利益 (百万円)	1,126	811	544	987	1,517	1,433	883	2,484
営業利益率 (%)	48.2	31.5	18.0	32.4	34.7	32.9	21.0	40.6
資産 (百万円)	3,600	617	554	1,420	1,650	2,253	1,521	1,922
総資産利益率 (ROA) (%)	31.3	131.4	98.2	69.5	91.9	63.6	58.1	129.2
マーケット情報(億円)								-
アミューズメント施設 市場規模※3	4,859	5,201	5,408	4,187	4,492	5,143	5,384	_
遊技機市場※4 パチスロ機	2,434	1,685	2,197	1,897	2,592	2,794	3,494	_
パチンコ機	5,157	5,046	3,450	3,694	4,343	4,105	3,628	_

81 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 82

価値創造の歩みと ビジョン 価値創造戦略 中長期の成長戦略

開発戦略

サステナビリティ コーポレート・ ガバナンス



→詳細はIRサイトをご確認ください。 https://www.capcom.co.jp/ir/

項目名	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
従業員に占める女性比率(単体)(%)	21.0	21.3	21.6	21.5	21.0	21.3	21.2	21.5
	10.3	9.5	9.2	10.6	10.7	11.6	12.0	11.9
中核人材に占める女性比率 (単体) (%)	_		7.0	8.2	7.9	11.9	13.6	15.2
平均年間給与(単体)(千円)								
	_	6,182	6,316	6,329	7,393	7,904	8,626	9,539
 女性	_	4,794	4,848	5,028	6,130	6,751	7,226	7,899
女間賃金格差(単体)(%)	_		76.8	79.4	82.9	85.4	83.8	82.8
従業員に占める外国人比率 (単体)(%)	4.3	4.9	6.0	6.8	6.6	6.7	6.8	7.6
出身国数	_	24	28	31	33	34	35	36
管理職に占める外国人比率 (単体)(%)	2.5	0.8	1.6	1.3	1.7	1.2	1.4	1.4
管理職に占める中途採用者比率 (単体) (%)	_	55.4	56.6	53.3	53.3	56.0	54.3	53.5
育児休業取得率(単体)(%)	_	27.1	24.7	35.1	48.7	52.5	76.9	82.1
うち男性	_	10.3	12.5	21.5	34.5	45.5	66.7	79.7
うち女性	_	100.0	100.0	94.4	90.0	85.7	114.3	89.5
男性育児休業平均取得日数 (単体) _(日)	_	38.3	65.7	61.0	87.6	74.5	63.2	90.0
ワークエンゲージメント (単体) (偏差値) ^(注1)	_	51.2	51.5	52.6	51.8	54.4	54.1	54.7
【参考】アンケート回答 (※まあまあ当てはまる以上の回答者率)								
仕事では、自分なりの創意工夫を行って いる	_	_	_	_	_	88.7	88.3	89.3
仕事で必要なことであれば、自分の役割 を超えて仕事をしている。	_	_	_	_	_	76.0	76.4	77.0
今の仕事をしているときは、楽しいと 感じる。	_		_	_	_	70.9	69.6	70.7
エンプロイーエンゲージメント (単体) (偏差値)	_	_	_	_	_	51.8	52.1	53.1
今の会社には、親しみや愛着を感じる。	_	_	_	_	_	77.5	78.1	79.9
今の会社で働くことができて本当に 良かったと思う。	_	_	_	_	_	85.6	86.2	87.6
今の会社で働くことは、自分の人生に とってプラスになっている。	_					86.2	85.4	87.5
離職率(単体) (%) (注2)	_	4.9	4.3	3.9	5.4	3.5	2.9	2.8
うち自己都合 (%)	_	4.3	4.0	3.6	4.7	3.2	2.5	2.2
年次有給休暇取得率(単体)(%)(注3)	_	77.5	78.1	74.4	87.0	88.2	84.6	82.8
平均残業時間(法定外)(単体) (時間/月)(注4)	_	11.7	11.3	8.2	9.5	10.1	10.1	11.4

⁽注) 1. エンゲージメントは、当社従業員(社会保険対象外の短時間労働者を除く)を対象とした外部業者によるアンケート調査(エンゲージメント・サーベイ)の結果における当社の偏差値です。このうち、ワークエンゲージメントは、仕事に対する自発的行動やポジティブな感情についてのアンケート結果に基づく数値であり、エンプロイーエンゲージメントは、会社への愛着等についてのアンケート結果に基づく数値です。当期の具体的な調査方法としては、複数の質問について従業員が「全く当てはまらない」「あまり当てはまらない」「まあまあ当てはまる」または「とても当てはまる」のいずれかで回答した結果を、外部業者において他社と比較し、偏差値を算出しています。2. 離職率は、各期首の従業員総数に対する期中に退職した従業員数(期中に入社および退職した従業員を除く)の割合であり、集計対象は正社員のみです。3. 年次有総合体暇取得率は、各期の年次有給休暇の取得日数の合計を付与日数の合計で割ったものであり、集計対象は全従業員(臨時従業員を含む)です。4. 平均残業時間(法定外)は、残業時間の集計対象である従業員(正社員のみ)の月平均法定時間外労働時間です。なお、労働基準法上の管理監督者となる部長職以上は残業時間の集計対象外となります。また2024年3月期までは、開発職のうち変動賞与を除く基準報酬が7,400千円以上の社員は、裁量労働制の対象のため、残業時間の集計対象外となります。

項目名	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
的資本 ^(注1)								
従業員数(連結)(名)	2,952	2,832	2,988	3,152	3,206	3,332	3,531	3,766
うち開発職(連結)	2,141	2,032	2,142	2,285	2,369	2,460	2,675	2,846
従業員数(単体)(名)	2,426	2,530	2,688	2,841	2,904	3,027	3,186	3,379
うち開発職(単体)	_	1,910	2,024	2,150	2,224	2,321	2,515	2,658
平均年齢(単体)(歳)	_	36.8	37.1	37.1	37.3	37.6	37.8	38.0
うち開発職	_	35.7	36.0	36.0	36.3	36.6	37.1	37.4
開発職 年齢分布(単体)(%)(注2)								
29歳以下	_	30.2	30.5	31.2	31.9	31.8	28.8	26.9
30代	_	36.3	35.4	35.0	33.2	32.6	33.8	34.7
40代	_	30.6	30.2	27.8	26.2	25.2	25.6	25.5
50代	_	2.9	4.0	6.0	8.7	10.4	11.8	12.9
新卒採用数(単体)(名)	_	145	138	198	163	163	154	168
うち開発職	_	115	109	160	139	133	107	126
平均年間給与(単体) (千円) (注3)	_	5,885	5,998	6,034	7,127	7,660	8,328	9,185
うち開発職	_	5,843	5,948	5,991	7,137	7,657	8,403	9,22
従業員1人当たり株式報酬付与数 ポイント)(注4)		_	_		_	194	196	196
市場価格換算 (千円)	_	_	_	_	_	457	548	718
年代別平均給与(単体)(千円)								
20代			4,132	4,079	5,015	5,624	5,873	6,337
30代	_	_	5,763	5,903	7,011	7,604	8,142	8,888
40代			7,442	7,540	8,740	9,054	9,918	10,870
50代	_	_	8,031	8,213	9,606	9,705	10,583	11,957

⁽注) 1. 本表の集計は、いずれも正社員を対象にしています。2. 年齢分布について具体的な目標値は設定していませんが、従業員の高齢化の程度に関する指標として注視していきます。なお、60代以上については定年再雇用により正社員から嘱託契約の従業員に変更となるため、集計対象外となります。3. 2025年度3月期において当社従業員に対して支給した特別一時金については、上記平均年間給与に含まれています。4. 従業員1人当たり株式報酬付与数は、ESOP信託に基づく年間の制度対象者1人当たりの平均付与ポイント数であり、1ポイントが1株に対応します。なお当社は、2024年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行っています。このため、「従業員1人当たり株式報酬付与数については、導入年度である2023年3月期の期首に当該株式分割が行われたと仮定し、分割後の株式数に対応するポイント数に読み替えて記載しています。また、市場価格換算は、期末時点の当社株価終値に基づき当該ポイント数を金銭換算したものです。当該ポイントは、株式として交付され従業員に支給されるまでは、平均年間給与に含まれていません。なお、当社執行役員(取締役を兼務するものを除く)については、2024年3月期までESOP信託の対象者でありましたが、2025年3月期より当社取締役(社外取締役および監査等委員を除く)に導入した業績連動型株式報酬制度に準じた制度に移行したため、ESOP信託の対象外となりました。

83 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 84

価値創造の歩みと ビジョン

価値創造戦略

中長期の成長戦略 開発戦略 サステナビリティ

コーポレート・ ガバナンス

財務分析·企業情報

会社概要

(2025年3月31日現在)

株式の状況※1

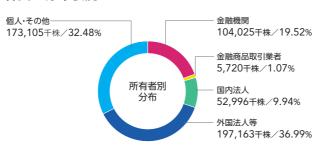
発行可能株式総数	1,200,000,000株
発行済株式の総数・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	533,011,246株
株主数	40,278名

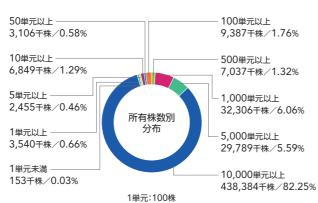
大株主 (上位10名)

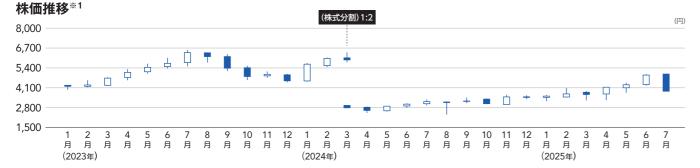
株主名	持株数(千株)	持株比率(%)
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	61,020	14.32
株式会社クロスロード	43,734	10.26
ジェーピー モルガン チェース バンク 380815	35,188	8.26
株式会社日本カストディ銀行(信託口)	26,110	6.13
辻本美之	15,927	3.74
ステート ストリート バンク アンド トラスト カンパニー 505001	13,683	3.21
辻本春弘	10,052	2.36
辻本良三	9,937	2.33
辻本憲三	8,079	1.90
日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (株式付与ESOP信託ロ・76744口)	7,953	1.87

- 注)1. 持株比率については、自己株式数(106,789千株)を控除して算出しています。 2. 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(株式付与ESOP信託ロ・76744口)は、株式付与 ESOP信託導入に伴い設定された信託です。なお、当該株式は上記自己株式数には含まれて

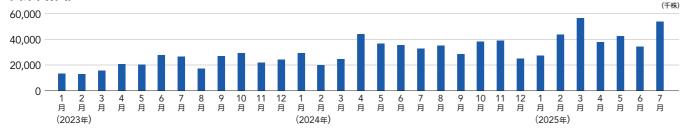
株式の分布状況







出来高推移



株価·出来高11年推移※2

											(円)
	2015年3月期	2016年3月期	2017年3月期	2018年3月期	2019年3月期	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期	2025年3月期
株価(期末)	298.63	343.13	271.38	574.75	620.00	847.50	1,797.50	1,484.00	2,367.50	2,795.00	3,664.00
最高値	301.63	384.38	359.63	646.25	761.25	891.25	1,892.50	1,900.00	2,397.50	2,959.00	4,100.00
最安値	192.63	243.00	240.88	263.38	475.75	508.00	802.50	1,210.50	1,456.50	2,766.00	2,348.50
出来高(株)	143,234,700	162,642,100	183,455,500	171,969,350	258,438,800	183,399,500	180,877,400	275,620,400	215,342,700	288,160,900	442,159,000

※1 2024年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行っています。

※2 2018年4月1日付、2021年4月1日付、2024年4月1日付でそれぞれ普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行いました。したがって、2015年3月期の期首に左記の株式分割が行われた と仮定して、便宜上の数値を掲載しています。

会社の紹介

株式会社カプコン 商号:

設立年月日 1979年5月30日

創業年月日 1983年6月11日

主要な事業内容… 家庭用テレビゲーム

ソフト、モバイルコン テンツおよびアミュー ズメント機器等の企 画、開発、製造、販売、

配信ならびにアミュー ズメント施設の運営

資本金 33,239百万円

決算期 3月31日

従業員数 連結3,766名 単体3,379名

主な事業所

· **T**540-0037 本社

大阪市中央区内平野町三丁目1番3号

研究開発ビル -- T540-0037

大阪市中央区内平野町三丁目2番8号

研究開発第2ビル…〒540-0037

大阪市中央区内平野町三丁目1番10号

東京支店 · **T**163-0448

東京都新宿区西新宿二丁目1番1号

新宿三井ビル

上野事業所 T518-1155

三重県伊賀市治田3902番地



主要な子会社 (2025年3月31日現在)

株式会社ケーツー/株式会社エンターライズ/株式会社カプコン管財サービス/株式会社アデリオン/ 株式会社ソードケインズスタジオ/株式会社レオスター/カプコンU.S.A., INC./カプコンアジアCO., LTD./ CE・ヨーロッパLTD./カプコン・エンタテイメント・ドイツGmbH/カプコン・エンタテイメント・フランスSAS/ カプコン台湾CO., LTD./カプコンシンガポールPTE. LTD./カプコンピクチャーズ, INC./ ミニマムスタジオCO., LTD.

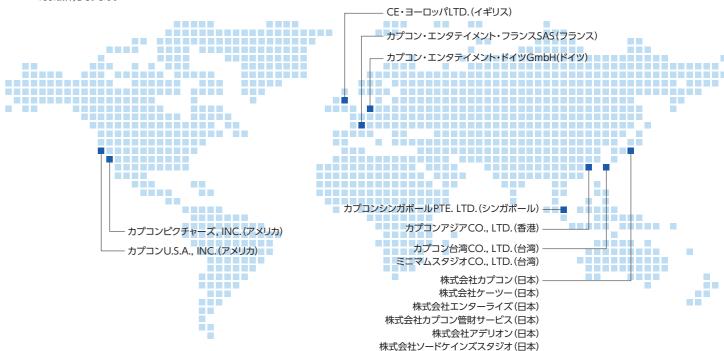
- ※ 株式会社アデリオンおよび株式会社レオスターは、株式会社エンターライズが株式を100%所有しています。
- ※ カプコンアジアCO,LTD.は、カプコンシンガポールPTE.LTD.が株式を100%保有しています。
- ※ カプコン・エンタテイメント・ドイツGmbHおよびカプコン・エンタテイメント・フランスSASは、CE・ヨーロッパLTD.が株式を 100%所有しています。



研究開発ビル

株式会社レオスター(日本)

研究開発第2ビル



85 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 CAPCOM INTEGRATED REPORT 2025 86